

Osnove Modeliranja in Simulacije

Uvod

Miha Moškon

Osnove Modeliranja in Simulacije

Osnovne informacije:

- spletna stran laboratorija:
<http://lrss.fri.uni-lj.si/>
- spletna stran predmeta (poučevanje / OMIS):
<http://lrss.fri.uni-lj.si/sl/teaching/omis/default.asp>
- govornilne ure: vsak petek 11:00 - 12:00 v LRSS.

Osnove Modeliranja in Simulacije

1. Seminarska naloga

- tekst prve seminarske naloge dobite na vajah,
- skupine dveh študentov,
- rešite z univerzitetno verzijo programa,
- uporabljajte verzijo 4.4,
- rok za poročilo ter zagovor do 20. novembra 2009.

Osnove Modeliranja in Simulacije

Poročilo mora vsebovati:

- naslov naloge, ime, priimek, vpisna številka ter datum (prva stran),
- problem naloge (opis),
- model (slike, opis),
- rezultati simuliranja (ustrezni **deli** originalnih reportov),
- zaključek (komentar rezultatov),

Glej primer na spletni strani!

Osnove Modeliranja in Simulacije

2. Seminarska naloga

- skupina do 6 študentov,
- rok za poročilo ter zagovor do **15. januarja 2010**,
- se oceni in je pogoj za pristop k pisnemu izpitu,
- v poročilo vključite tudi EXPRESSION-e, ki ste jih uporabili.

Osnove Modeliranja in Simulacije

Teme za 2. seminarsko nalogo:

- a. izhodišča so lahko prve seminarske naloge,
- b. lahko pa bolj računalniško usmerjene teme:
 - CPU,
 - pomnilni sistemi in hierarhije,
 - diskovni sistemi,
 - RAID,
 - mreže,
 - grafika,
 - operacijski sistemi,
 - brezžične komunikacije ...

Osnove Modeliranja in Simulacije

Do 31. novembra je potrebno oddati predlog, ki naj vsebuje:

- naslov seminarske naloge,
- podroben opis,
- seznam članov skupine.

SIMPROCESS – potek dela

1. Zgradimo model:

- a. izberemo določene gradnike, jih povežemo, s tem definiramo tok procesa,
- b. definiramo entitete in resurse.

2. Simuliramo proces:

- a. moramo vedeti kaj nas zanima, kateri podatki.

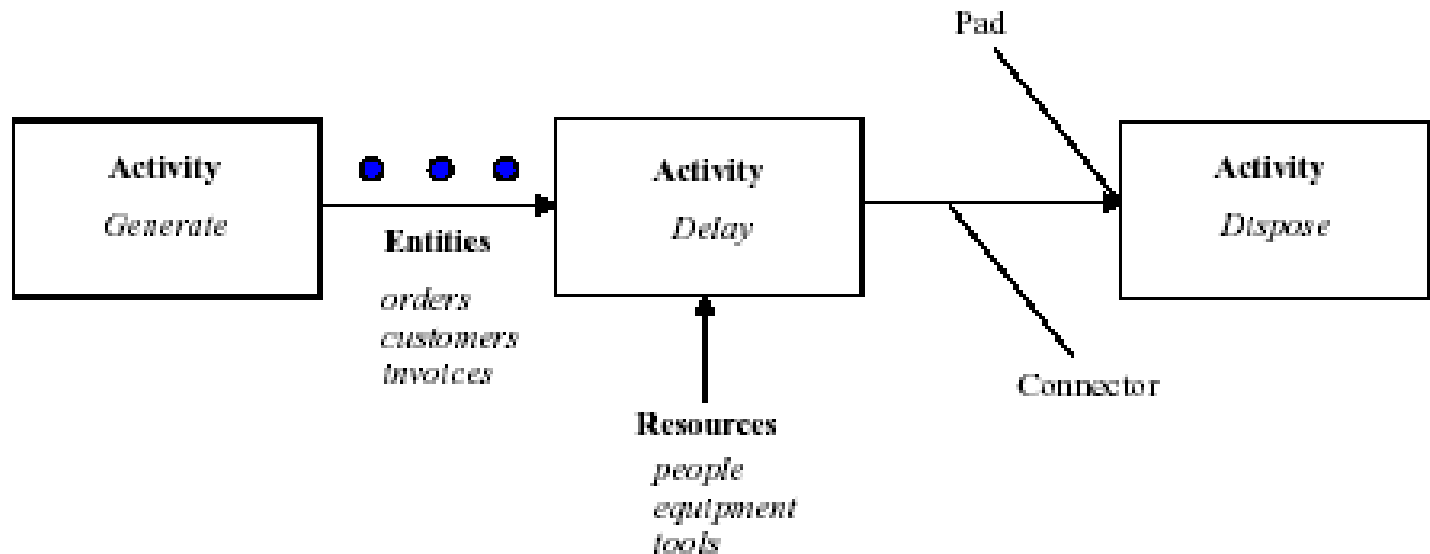
3. Analiziramo dobljene:

- a. št. zgeneriranih entitet,
- b. zasedenost resursov ...

4. Glede na dobljene rezultate ustrezno spremenimo model in ponovno simuliramo.

SIMPROCESS – osnovni gradniki

- Procesi in aktivnosti,
- Entitete (transakcije),
- Resursi,
- Povezave,
- V/I točke.



SIMPROCESS – osnovni pristop

